



Politechnika  
Wroclawska

# Wykresy...

Wojciech Myszka

10 grudnia 2024



HR EXCELLENCE IN RESEARCH



① Dygresja

② Wykresy

③ Co jeszcze warto wiedzieć?



# Dygresja

# Liczenie słów I

Taki wydumany problem:

*Mamy tekst, musimy wyznaczyć częstość występowania poszczególnych słów w tekście*

1. Skąd wziąć tekst?

Na przykład z serwisu [Wolne lektury](#). Wybieram wiersz K.I. Gałczyńskiego *Bal u Salomona* i zapisuję jako `bal.txt`.

2. Trzeba go wczytać do MATLABa

```
wiersz = string(fileread('bal.txt'));
```



## Liczenie słów II

- Trzeba go podzielić na słowa (to znaczy wywalić wszystkie znaki przestankowe; „wywalić” czyli zamienić na odstępy).

Robi to poniższa funkcja:

```
function words = extractWords(text)
    punctuationCharacters = [ "." "?" "!" ", " ";" ":" "-" "*"
                             ... )" "(" "... " " " "" ""];
    text = replace(text, punctuationCharacters, " ");
    words = split(join(text));
    words(strlength(words)<5) = [];
end
```

- ▶ najpierw wskazuję wszystkie znaki przestankowe
- ▶ każdy znak przestankowy zamieniam na odstęp



## Liczenie słów III

- ▶ gdyby się okazało, że tekst, to kilka kolumn — scalam go używając funkcji `join()`, a następnie
- ▶ dzielę na wyrazy funkcją `split...`

```
text = ["ala" "na kota"];  
split(join(text))  
ans =  
    3×1 string array  
    "ala"  
    "na"  
    "kota"
```

- ▶ kolejne polecenie może być trochę wątpliwe: odrzucam wszystkie słowa krótsze niż 5 liter; ale można tego nie robić.



## Liczenie słów IV

4. Teraz najtrudniejsze jak policzyć słowa (nie chodzi o liczbę słów, tylko o liczbę wystąpień każdego słowa)?

Wspominałem o zmiennych kategoriycznych (*categorical variables*)

5. Tak więc dokonamy konwersji

```
slova = extractwords(wiersz);  
C = categorical(slova);
```

C jest obiektem typu kategoriycznego

6. Wyodrębnimy teraz kategorie (**czyli różne słowa**)

```
c = categories(C)
```

i policzymy słowa z każdej kategorii



## Liczenie słów V

```
cc = countcats(C)
min(cc)
ans = 1
max(cc)
ans = 22
```

(powyższe przy założeniu, że biorę pod uwagę słowa dłuższe niż 5 znaków).

7. Które słowo występuje najczęściej?

```
[a b] = max(cc);
```

a zawiera wartość maksimum, a b numer elementu tablicy z maksimum



## Liczenie słów VI

```
c(b)
```

```
ans = 1×1 cell array  
    {'jeszcze'}
```

8. Kolejnym interesującym problemem może być posortowanie słów od najczęściej do najrzadziej występującego. To jest trochę zagmatwane.. Jest taka funkcja `sort()`, która potrafi tablicę posortować.

Wywołana tak:

```
Y = sort(X);
```

posortowaną tablicę zapisuje do Y (od najmniejszego do największego);  
gdy dodać parametr 'descend' — w kolejności odwrotnej,; natomiast  
użyta tak:

```
[Y I] = sort(X, `descend`);
```



## Liczenie słów VII

W tablicy I zapisany będzie oryginalny porządek (czyli coś typu \*Teraz jest pierwsza, ale przedtem była na setnym miejscu w tablicy).

9. Można te dane wykorzystać do przearanżowania tablicy kategorii

```
[bb,neworder] = sort(cc,'descend');  
CC = reordercats(C,neworder);  
c = categories(CC)  
ans = 1653×1 cell  
'jeszcze'  
'tylko'  
'przez'  
'wszystko'  
'świat'  
'potem'
```



## Liczenie słów VIII

'które'

'muzyka'

'takie'

'wtedy'

10. A tak, poza tym jest funkcja która robi ładny wykres obrazujący częstość występowania słów

```
wc = wordcloud(C);  
title("Bal u Salomona")
```

# Liczenie słów IX





## a na koniec... I

... można to jeszcze ładnie pokolorować

```
numWords = height(c);      % liczba słów  
colors = rand(numWords,3); % generujemy losowo kolory  
wc = wordcloud(c,cc,'Color',colors); % dodajemy kolory
```

(c zawiera słowa, cc częstości i dodajemy kolory)





# Wykresy

# Figure 1

Z różnych względów warto używać polecenia `figure()` — pozwala to zmieniać właściwości obrazków i pozwala równocześnie operować wieloma wykresami.

Polecenie `figure()` tworzy nowe okno (używając domyślnych właściwości). Okno staje się bieżącym wykresem.

Polecenie może być użyte w następujące sposoby:

- ▶ `figure`
- ▶ `figure(Name, Value)`

Definiujemy właściwości okna na zasadzie *nazwa i wartość*

```
figure('Name', "Ala ma kota")
```



## Figure II

```
f = figure(____)
```

f to „uchwyt” (*handle*, wskaźniki) okna

▶ `figure(f)`

„przywołuje” okno związane ze zmienną f

▶ `figure(n)`

„przywołuje” okno o numerze n (Figure n:)

Przywołanie okna powoduje, że powinno ono „wyjść na wierzch”

Funkcja gcf zwraca „uchwyt” bieżącego okna

Mając „uchwyt” można modyfikować różne parametry okna

```
f = gcf;
```

```
f.Name = "Bardzo ważny wykres"
```

Mając uchwyt można zawartość okna zapisać do pliku



# saveas |

```
f = gcf;  
% albo  
f = figure  
saveas(f, 'filename')
```

Funkcja `saveas()` rozpoznaje typ pliku i zapisuje zawartość w odpowiednim formacie

- ▶ `.fig` specjalny plik zawierający wszystkie informacje o oknie i jego zawartości pozwalający na odtworzenie
- ▶ `.m` tworzy plik `.fig` oraz plik `.m` zawierający funkcję ładującą plik `.fig`.
- ▶ `.jpg`, `.png`, `.eps`, `.pdf`, `.tif`, `.svg` — tworzy plik graficzny z zawartością okna

## saveas II

(Odradzam korzystanie z plików typu .jpg)

Jeżeli mamy drukarkę może się udać wydrukowanie na papierze poleceniem  
`print()`



# „Liniowe”

---

<code>plot</code>	2-D
<code>plot3</code>	3-D
<code>stairs</code>	Schody
<code>errorbar</code>	Liniowy zaznaczonymi błędami
<code>area</code>	Wypełnione
<code>stackedplot</code>	kilka różnych wykresów o wspólnej osi x

---



# Logarytmiczne

loglog

Log-log

semilogx

Pół-logarytmiczny  
(x)

semilogy

Pół-logarytmiczny  
(y)

---

`fplot`

2-D

`fimplicit`

Funkcja określona  
równaniem

`fplot3`

3-D (parametryczna)

---



# Parametry (właściwości) wykresu I

```
>> x=0:pi/100:2*pi;
```

```
>> y=sin(x);
```

```
>> p = plot(x,y)
```

```
p =
```

```
Line with properties:
```

```
Color: [0 0.4470 0.7410]
```

```
LineStyle: '-'
```

```
LineWidth: 0.5000
```

```
Marker: 'none'
```

```
MarkerSize: 6
```

```
MarkerFaceColor: 'none'
```

```
XData: [0 0.0314 0.0628 0.0942 0.1257 0.1571 0.1885
```

```
YData: [0 0.0314 0.0628 0.0941 0.1253 0.1564 0.1874
```

```
Show all properties
```

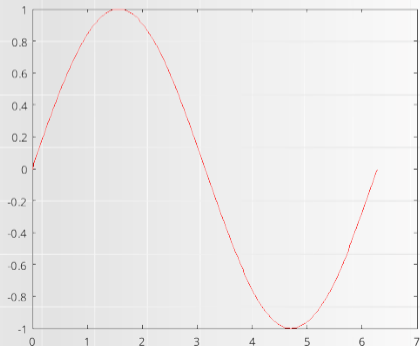
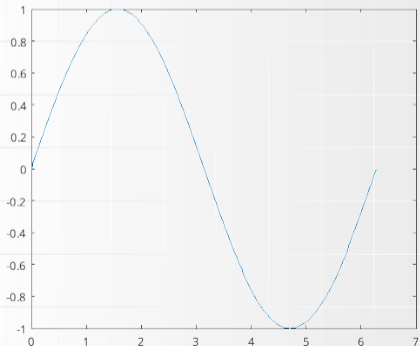




## Parametry (właściwości) wykresu II

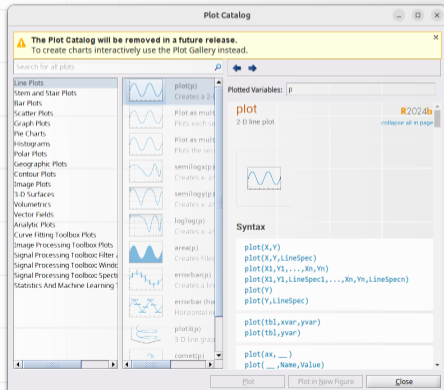
`p` jest strukturą opisującą dokładnie każdy wykres. Można ustalać wartości parametrów podczas wywołania funkcji lub po — modyfikując wartości struktury, na przykład

```
p.Color = 'red';
```



# Plot catalog

Klikając prawym klawiszem myszy na zmienną związaną z wykresem (p w naszym przypadku) można tam znaleźć na samym dole menu Plot catalog. Wybranie tej pozycji otwiera okienko zawierające dokumentację wszystkich funkcji. Niestety funkcjonalność ta zniknie w przyszłych wydaniach MATLABa



Już teraz jest pozycja w głównym menu nazwana **PLOTS**. Pozwala ona interaktywnie tworzyć wykresy

- ▶ Zaznaczamy w przestrzeni roboczej zmienną (albo zmienne) i podpowiada jakie wykresy można z nich stworzyć.



# Rozkład danych

<code>histogram</code>	Histogram
<code>histogram2</code>	Histogram dwuwymiarowy
<code>morebins</code>	Zwiększenie liczby przedziałów
<code>fewerbins</code>	Zmniejszenie liczby przedziałów
<code>histcounts</code>	Dzieli dane na przedziały i podaje liczbę próbek, które wpadły
<code>histcounts2</code>	To samo, tylko dwie zmienne
<code>boxchart</code>	Wykres pudełkowy
<code>violinplot</code>	Wykres „skrzypcowy”
<code>swarmchart</code>	Bardzo podobny do skrzypcowego - rozkład zmienności
<code>swarmchart3</code>	jak wyżej, ale dwa parametry

# Wykresy bąbelkowe

---

`bubblechart`

Bubble chart (*Since R2020b*)

`bubblechart3`

3-D bubble chart (*Since R2020b*)

`bubblelim`

Map bubble sizes to data range  
(*Since R2020b*)

`bubblesize`

Set minimum and maximum bubble  
sizes in points (*Since R2020b*)

`bubblelegend`

Create legend for bubble chart (*Since  
R2020b*)

---

Pozwalają na pokazanie dodatkowej zmiennej: promień i/lub kolor bąbelka



# Wykresy rozproszenia

<code>scatter</code>	Scatter plot
<code>scatter3</code>	3-D scatter plot
<code>binscatter</code>	Binned scatter plot
<code>scatterhistogram</code>	Create scatter plot with histograms
<code>spy</code>	Visualize sparsity pattern of matrix
<code>plotmatrix</code>	Scatter plot matrix
<code>parallelplot</code>	Create parallel coordinates plot

Gdy punkty nie układają się na linii

# Wykresy typu kołowego

`donutchart`

Donut chart (*Since R2023b*)

`piechart`

Pie chart (*Since R2023b*)

`bubblecloud`

Create bubble cloud chart  
(*Since R2021a*)

`wordcloud`

Create word cloud chart from  
text data

`heatmap`

Create heatmap chart

`sortx`

Sort elements in heatmap row

`sorty`

Sort elements in heatmap  
column

`pie`

Legacy pie chart

`pie3`

3-D pie chart



# Wykresy słupkowe

---

bar

Bar graph

barh

Horizontal bar graph

bar3

3-D bar graph

bar3h

Horizontal 3-D bar  
graph

pareto

Pareto chart

---



# Wykres łodygowy

(*Stem plot*)

---

`stem`

Plot discrete sequence  
data

`stem3`

Plot 3-D discrete  
sequence data

---

Taki patyczek z bąbelkiem na końcu



# Wykresy danych geograficznych

---

<code>geoplot</code>	Plot line in geographic coordinates
<code>geoscat</code>	Scatter chart in geographic coordinates
<code>geobubble</code>	Standalone geographic bubble chart
<code>geodensityplot</code>	Density plot in geographic coordinates
<code>geoiconchart</code>	Icon chart in geographic coordinates ( <i>Since R2024b</i> )

---

# Wykresy biegunowe

Zamiast zmiennych kartezjańskich  $(x, y)$  używamy zmiennych biegunowych  $(\theta, r)$

---

<code>polarplot</code>	Plot line in polar coordinates
<code>polarscatter</code>	Scatter chart in polar coordinates
<code>polarbubblechart</code>	Polar bubble chart ( <i>Since R2020b</i> )
<code>polarhistogram</code>	Histogram chart in polar coordinates
<code>fpolarplot</code>	Plot expression or function in polar coordinates ( <i>Since R2024a</i> )
<code>compassplot</code>	Polar plot with arrows emanating from origin ( <i>Since R2024b</i> )

---

---

<code>contour</code>	Contour plot of matrix
<code>contourf</code>	Filled 2-D contour plot
<code>contourc</code>	Low-level contour matrix computation
<code>contour3</code>	3-D contour plot
<code>contourslice</code>	Draw contours in volume slice planes
<code>clabel</code>	Label contour plot elevation
<code>fcontour</code>	Plot contours

---



## contour() |

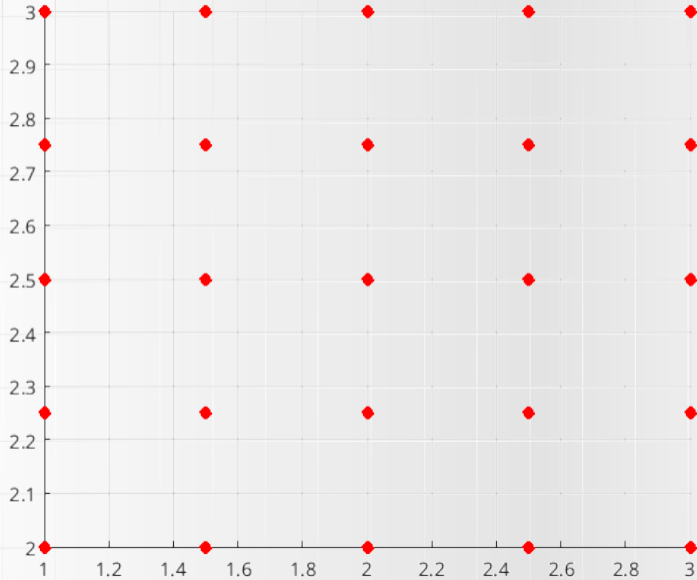
Użycie tej funkcji wymaga specjalnego przygotowania danych: wygenerowania prostokątnej siatki, w której rogach mamy podane wartości.

```
x = linspace(-2*pi,2*pi);  
y = linspace(0,4*pi);  
[X,Y] = meshgrid(x,y);  
Z = sin(X)+cos(Y);  
contour(X,Y,Z)
```

Służy do tego funkcja `meshgrid()`; funkcja `linspace()` generuje  $n$  (domyślnie 100) wartości z zadanego przedziału

Siatka wygląda tak:

# contour() II





# Pola wektorowe

---

<code>quiver</code>	Quiver or vector plot
<code>quiver3</code>	3-D quiver or vector plot
<code>compassplot</code>	Polar plot with arrows emanating from origin ( <i>Since R2024b</i> )
<code>feather</code>	Arrows from x-axis

---

## i pola przepływu

---

<code>streamline</code>	Plot streamlines from 2-D or 3-D vector data
<code>streamslice</code>	Plot streamlines in slice planes

---



# Wykresy powierzchni I

<code>surf</code>	Surface plot
<code>surfc</code>	Contour plot under surface plot
<code>surface</code>	Primitive surface plot
<code>surf1</code>	Surface plot with colormap-based lighting
<code>surfnorm</code>	Surface normals
<code>mesh</code>	Mesh surface plot
<code>meshc</code>	Contour plot under mesh surface plot
<code>meshz</code>	Mesh surface plot with curtain
<code>fsurf</code>	Plot 3-D surface
<code>fmesh</code>	Plot 3-D mesh
<code>fimplicit3</code>	Plot 3-D implicit function





## Wykresy powierzchni II

`pcolor`

Pseudocolor plot

`waterfall`

Waterfall plot

`ribbon`

Ribbon plot

`contour3`

3-D contour plot

---



## surf() |

Podobnie, jak w przypadku `poziomic`, dane muszą być przygotowane na siatce

Ale wykorzystamy tu gotową funkcję `peaks()`, która generuje gotowy wykres 3D

```
>> [X Y Z] = peaks(25);  
>> surf(X, Y, Z)  
>> s=surf(X, Y, Z)  
s =  
Surface with properties:  
    EdgeColor: [0 0 0]  
    LineStyle: '-'  
    FaceColor: 'flat'  
    FaceLighting: 'flat'  
    FaceAlpha: 1
```

# surf() II

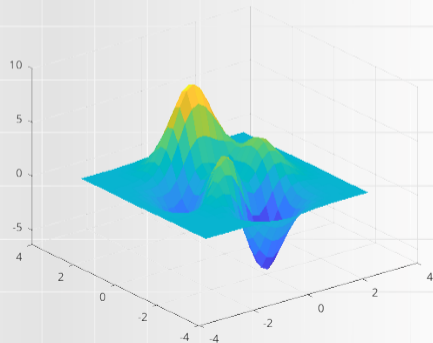
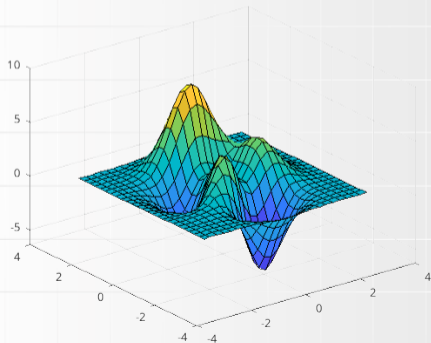
XData: [25×25 double]

YData: [25×25 double]

ZData: [25×25 double]

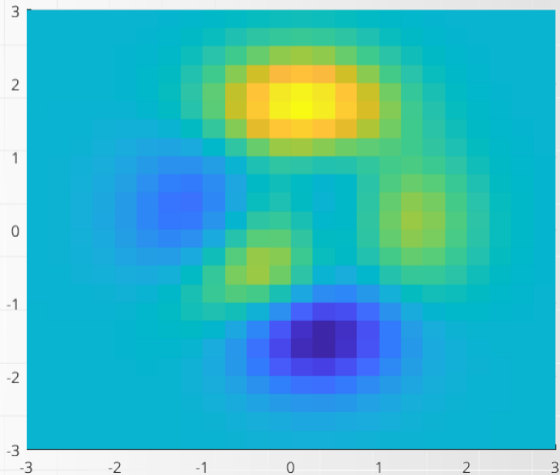
CData: [25×25 double]

Show all **properties**



# Mapa

Patrząc z góry na ten wykres dostajemy coś w rodzaju mapy





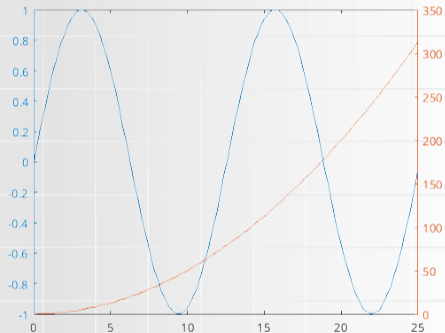
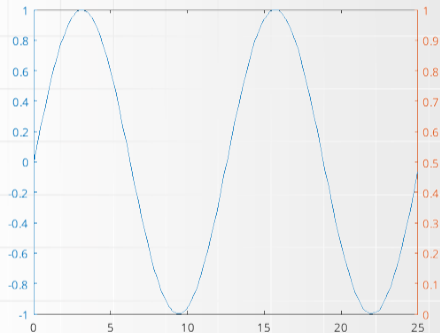
## Dwie osie I

Czasami gdy trzeba na jednym wykresie przedstawić dwa przebiegi o zupełnie innym zakresie korzystamy z „dwu” osi y o innym zakresie po lewej i prawej stronie

```
x = linspace(0,25);  
y = sin(x/2);  
yyaxis left  
plot(x,y);  
r = x.^2/2;  
yyaxis right  
plot(x,r);
```

Efekt będzie taki

# Dwie osie II





# stackedplot()

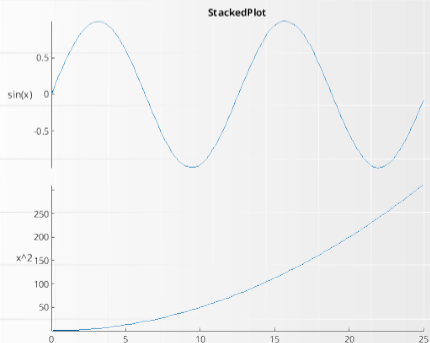
Alternatywą dla dwu osi jest funkcja `stackedplot`

```
x = linspace(0,25);
```

```
y = sin(x/2);
```

```
r = x.^2/2;
```

```
stackedplot(x', [y ;r] ', 'DisplayLabels', [{'sin(x)'};{'x^2'}], 'Titl
```



# Opisy wykresów I

## 1. Tytuł

```
title(titletext, subtitletext)
```

gdy korzystamy z tiledlayout można dodać tytuł do każdej części:

```
tiledlayout(2,1)  
ax1 = nexttile;  
plot(ax1, (1:10).^2)  
ax2 = nexttile;  
plot(ax2, (1:10).^3)  
title(ax1, 'Top Plot')  
title(ax2, 'Bottom Plot')
```



# Opisy wykresów II

## 2. Opis osi

Funkcje: `xlabel()`, `ylabel()` i `zlabel()`

## 3. Dowolny tekst na wykresie

Funkcja `text()`

```
x = 0:pi/20:2*pi;  
y = sin(x);  
plot(x,y)  
text(pi,0,' $\leftarrow \sin(\pi)$ ')
```

Współrzędne są w jednostkach wykresu!

# Opisy wykresów III

## 4. Annotacja

Funkcja tworzy linię (lub strzałkę albo jakiś obiekt) między wskazanymi punktami i dodaje do niej tekst;

Dostępne obiekty

- ▶ `line`
- ▶ `arrow`
- ▶ `doublearrow`
- ▶ `textarrow`
- ▶ `rectangle`
- ▶ `ellipse`
- ▶ `textbox`

## 5. Legenda

Funkcja `legend()` pozwala dodać opisy pozwalające identyfikować krzywe na wykresie (gdy jest ich więcej)

```
legend(label1, ..., labelN)
```



Co jeszcze warto wiedzieć?



# properties I

## Polecenia

- ▶ plot i wszystkie używane do tworzenia wykresów
- ▶ figure
- ▶ title
- ▶ legend
- ▶ text
- ▶ annotation
- ▶ i wiele, wiele innych

mogą być użyte w formacie

```
p = polecenie(...)
```

## properties II

Zmienna `p` jest złożoną strukturą zawierającą **właściwości** obiektu.

Po zamknięciu okna, którego dotyczą własności zmienna staje się niedostępna

Polecenie `inspect` otwiera aplikację *Property inspector* pozwalającą na odczyt i modyfikację różnych właściwości wykresu.